Au lycée nous utiliserons l'IDE Spyder pour programmer en Python. Sur vos ordinateurs personnels, vous pouvez travailler avec l'IDE de votre choix (Spyder, VS code, IDLE, Pyzo ...).

- \star Sous Windows, je vous conseille d'utiliser Spyder.
- * Sous Mac, je vous conseille d'utiliser Visual Studio Code (VS code).

Notez qu'il est inutile d'installer Spyder et VS Code : un seul de ces deux IDE suffit.

1. Installation de Spyder

Pour installer Spyder, vous avez deux possibilités :

★ Utiliser WinPython (uniquement pour Windows) :

https://sourceforge.net/projects/winpython/files/

Téléchargez le fichier et exécutez le. Cela va créer un nouveau dossier depuis lequel vous pourrez lancer Spyder.

 \star Utiliser Anaconda (pour Windows, Mac, $\ldots)$:

https://www.anaconda.com/products/individual

2. Installation de VS code

Lien pour installer VS code sur votre ordinateur :

https://code.visualstudio.com/Download

Après l'installation, ouvrez VS code et téléchargez l'extension « Python » à partir du menu des extensions (icône 🗄 situé à gauche de l'interface).

Pour exécuter un programme :

- \star Créer un nouveau fichier avec VS code et l'enregistrer avec l'extension .py.
- \star Écrire le programme dans ce fichier, puis cliquer sur l'icône \triangleright situé en haut à droite.